

ANNEXE 7 : étude comparée de deux documents

	Trailer Call of Duty Advanced Warfare, date de sortie novembre 2015.	Discours sur l'état de l'Union, Barack Obama, 24 janvier 2012
Quels éléments de la puissance américaine sont évoqués ?	Des technologies militaires (drones, exosquelettes...) adaptées à la guérilla urbaine qui est un des "terrain de jeu" favori du FPS.	L'économie et commerce. La force militaire (notamment la dissuasion nucléaire). Un réseau d'alliances anciennes et solides (Europe, Japon, Israël) La capacité des Etats-Unis à proposer un ordre fondé sur l'arbitrage (ONU, OMC)
Quelles menaces sont évoquées ?	Une menace extérieure : un monde instable, menacé par le terrorisme, les guerres et les dictatures. Une menace intérieure : les émeutes urbaines (Detroit) et surtout un dévoiement de la démocratie par des sociétés privées de sécurité. Ce dernier point est une référence aux agissements de la société Black Water qui ont contribué à retourner l'opinion contre la guerre d'Irak.	Le soutien de certains Etats au terrorisme et à la prolifération nucléaire. La faim, la maladie (le sous-développement) La fin des dictatures par le printemps arabe (2012) est évoquée comme une évolution positive du monde mais porteuse aussi d'incertitudes. La concurrence déloyale de certains partenaires économiques.
Comment sont évoquées les valeurs de l'Amérique ?	Valeurs bafouées : La démocratie, la tolérance religieuse, la liberté... Le "méchant" affirme la nécessité de préserver le leadership américain à tout prix y compris en violant la démocratie et les droits humains.	Valeurs défendues : Les droits de l'Homme et la liberté sont définis comme la base de la dignité humaine et des régimes démocratiques. La sécurité intérieure et extérieure des Etats-Unis doit être garantie par un ordre international juste et par le libre-échange censé apporter la prospérité.
Quelle place est assignée aux Etats-Unis dans le monde ?	Le jeu développe une vision assez anxiogène du monde futur : la démocratie américaine a renversé les dictateurs, mais elle ne parvient pas à imposer la démocratie, ses interventions sont des échecs. La mission du joueur consiste à déjouer le complot et à rétablir la démocratie.	Obama propose la restauration du leadership américain sur d'autres bases que l'unilatéralisme de son prédécesseur G. W. Bush : le "fardeau" de l'ordre mondial doit être partagé entre alliés et avec toutes les forces utiles à la démocratie dans le monde.
Comment apparaît la puissance américaine : forte ou affaiblie ?	Le jeu met en scène un sentiment de fragilité de la puissance américaine. La politique unilatérale du "big stick" est incarnée par un "méchant" qui dévoie la puissance américaine de ses valeurs. Le multilatéralisme, la démocratie ou la promotion des droits de l'homme dans le monde sont aussi évoqués comme des impasses.	Le volontarisme d'Obama doit être nuancé car sa redéfinition du rôle des Etats-Unis s'explique aussi par des difficultés budgétaires et économiques (crise de 2008), par la montée en puissance de nouveaux acteurs (Chine) et surtout par l'échec des interventions en Irak et en Afghanistan.