

Annexe : Fiche élève COLLEGE :  
UN ESPACE PRODUCTIF : LA PLAINE-IMAGES 1 /2

**1/ Découverte de la « plaine-images » :** Visualise la vidéo présentant « la Plaine-images »  
[http://www.plaine-images.fr/fr\\_FR/accueil.html#/plaine-images/presentation/un-site-operationnel](http://www.plaine-images.fr/fr_FR/accueil.html#/plaine-images/presentation/un-site-operationnel)

En relevant des informations tirées de la vidéo, décris cet espace productif (en projet) en identifiant notamment, la nature des activités : .....

Montre à l'aide des deux cartes du bas de la page :  
-que la Plaine-image est très accessible, à l'échelle de la Métropole Lille : .....

**2/ Etude d'une entreprise –déjà- installée dans la « plaine-images » : ANKAMA**

Dofus ? Wakfu ? tu connais ...

Va sur le [site de l'entreprise Ankama](#) : A l'aide des onglets en bas à gauche du site, trouve :

<p>✓ 4 activités différentes d'Ankama :</p> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<p>✓ <a href="#">l'activité exercée à l'origine</a> :</p> <input type="text"/>
	<p>✓ <a href="#">l'installation à la plaine-images</a></p> <p>Année ...</p> <input type="text"/>

Lis [ce communiqué de presse](#) et fait la liste des clients d'Ankama dans l'édition de sites web :

☒ Va maintenant sur [ce site qui donne l'historique de La Redoute](#) et remplis ce tableau :

Activité développée au 19e siècle	<input type="text"/>
Activité développée au 20e siècle	<input type="text"/>
Quel « média » permet aujourd'hui à l'entreprise de continuer son activité commerciale ?	<input type="text"/>

Explique maintenant comment on est passé du textile aux jeux vidéos :

(... La suite de la fiche reprend celle de la proposition initiale, mais le schéma a été réalisée collectivement, par gain de temps).